

Für die Orkspieler:

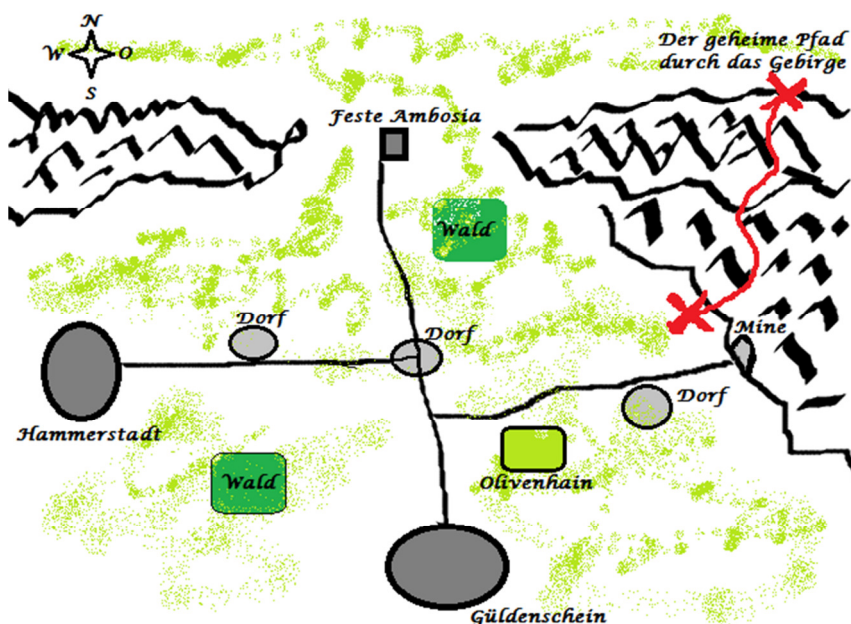
Waaaarg! Ein junger starker Anführer mit Namen Schiltzar hat den Glanz des Eroberers in den Augen. Sehet her! Er sammelt eine große Streitmacht um sich und giert nach dem Blut der Zwerge, die sich im goldenen Tal in Sicherheit wiegen.

Angestachelt durch seine Worte und das Versprechen auf fette Beute zieht er immer mehr Ork-Klans in seinen Bann und unter sein Kommando für einen großen Raubzug ins goldene Tal.

Seine Goblinskriecher haben Ihm von einem geheimen Pfad durch das zerklüftete Gebirge berichtet. Etwas verschlungen, aber gut genug um darauf mit der Streitmacht ungesehen die Feste Ambosia umgehen zu können.

Wenn man den Weg folgt endet er neben der Zwergenmine an der schwach verteidigten Ostseite des Tals.

Das ist Brilliant! Beim nächsten Vollmond marschieren wir los und überraschen die Zwerge...



Des weiteren steht ein Kommando mit Golbin-Tunnelkämpfern bereit, die sich vom Gebirge aus durch die alten Schächte und Erdspalten in die Festung graben wollen.

Spieltechnisch kann dieses Stratagem nur von einem Brillanten CnC genutzt werden und kostet einen brilliant Stroke.

- Schlitzar kann daher im Spiel max 1 „brilliant stroke“ machen.

Armeeliste Orks:

Kommando 1 Schlitzar:

1x Brillianter CnC Magier	Irr Magician (I)
1x Bodyguards	Irr Bd (O)
1x Diener der Magie	Irr Magician (I)
8x Orks mit Rüstung	Irr Bd (F)
4x Orks mit Handwaffen	Irr Ax (O)
4x Orkspäher	Irr Ps (O)
6x Orkschützen	Irr Bw (O)
1x Troll	Irr Gi (I)

148 AP 25 Me`s

$\frac{1}{4} = 6,25$	$\frac{1}{3} = 8,3$	$\frac{1}{2} = 12,5$
----------------------	---------------------	----------------------

Kommando 2 Stinkar:

1x General auf Warg	Irr Cv (O)
6x Wargreiter	Irr Lh (S)
3x schwere Wargreiter	Irr Cv (O)
2x Warge	Irr Lh (I)
12x Goblinschützen	Irr Bw (I)

116 AP 21 Me`s

$\frac{1}{4} = 5,25$	$\frac{1}{3} = 7$	$\frac{1}{2} = 10,5$
----------------------	-------------------	----------------------

Kommando 3 Buddlar:

1x Orkgeneral	Irr Bd (F)
8x Goblin Tunnelgräber	Irr Hd (S)
1x Statagem Tunneler	

31 AP 12 Me`s

$\frac{1}{4} = 3$	$\frac{1}{3} = 4$	$\frac{1}{2} = 6$
-------------------	-------------------	-------------------

Kommando 4 Vernichtar:

1x General auf Warg Irr Cv (O)

5x Oger Irr Gi (I)

1x Riesenkäfer Irr El (S)

6x gepanzerte Orks Irr Bd (O)

4x Orkschützen Irr Bw (O)

123 AP 21 Me`s

$\frac{1}{4} = 5,25$	$\frac{1}{3} = 7$	$\frac{1}{2} = 10,5$
----------------------	-------------------	----------------------